|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2020182033 이시우** | **팀명** | 별거인 |
| **주차** | **18-19주차** | **기간** | **2023.05.15~2023.05.28** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | **이시우:**   * **서버 1000개 방 생성 + 매칭 가능한 시스템, 스트레스 테스트 추가** | | | | |

1. 서버 1000개 방 생성 + 매칭 가능한 시스템
   1. 클라이언트에서 방의 비밀번호를 전송하면 같은 비밀번호를 입력한 사람과 매칭이 되도록 하였다.
   2. 방 1000개를 생성해 3000명의 클라이언트가 접속 가능하도록 했다.
2. 스트레스 테스트 추가
   1. 동접을 확인할 수 있는 스트레스 테스트를 추가했다.
   2. 방마다 1번 클라는 우주선 조종석, 2/3번 클라는 공격석으로 가게 해 우주선move\_time, 공격시 attack\_time을 통해 delay를 측정하게 했다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 1) 스트레스 테스트에서 우주선 좌표를 표시하도록 했는데 우주선 좌표가 표시 구역을 벗어나고, 랜덤하게 움직이도록 하지 않아서 비주얼적으로 보이지 않음.  2) 매칭 불가능한 경우 그냥disconnect 하게 함 | **해결 방안** | 1) 스트레스 테스트에서 전달값을 랜덤 입력으로 바꾸고 표현 범위를 확장한다.  2) Login\_fail 패킷 전달로 변경해야 함 |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** |  |
| **다음주 할 일** | . | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |